

## BAB I PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Penelitian

Salah satu penunjang untuk pemenuhan kebutuhan tersebut adalah adanya persediaan terhadap suatu barang (Yudha, 2017).

Sistem *inventory* memiliki pengaruh besar terhadap suatu perusahaan, karena sistem *inventory* dapat membantu menyelesaikan masalah pengolahan data barang dan memudahkan pelaporan data barang yang tersedia. Aktifitas pendataannya meliputi proses tulis tangan lalu di salin ke excel dan tulis kode *inventory* menggunakan sebuah alat *print label*.

Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 27 tahun 2014 tentang Pengelolaan Barang Milik Negara/Daerah. Barang Milik Negara adalah semua barang yang dibeli atau diperoleh atas beban Anggaran Pendapatan dan Belanja Negara atau berasal dari perolehan lainnya yang sah. Pengelolaan Barang Milik Negara/Daerah yang semakin berkembang dan kompleks perlu dikelola secara optimal untuk tercapainya pengawasan yang efektif terhadap keuangan/kekayaan Negara, dipandang perlu untuk mengadakan inventarisasi serta penyusunan daftar inventaris dari barang milik/ kekayaan Negara. Pelaksanakan inventarisasi serta dalam rangka tertib administrasi secara menyeluruh perlu dikembangkan satu sistem *inventory* yang mendukung setiap kegiatan yang bersangkutan dengan pengurusan barang, dengan demikian akan diperoleh data yang tepat, cepat dan akurat yang diharapkan akan dapat memenuhi kesempurnaan pengurusan dan

Esas Unggul

pengawasan terhadap barang milik/kekayaan Negara. Inventarisasi digunakan selain untuk pertanggungjawaban barang milik/kekayaan Negara juga dapat digunakan untuk tujuan-tujuan pengorganisasian, perencanaan, pelaksanaan, pengendalian dan pengawasan pada Departemen Permukiman dan Prasarana Wilayah secara keseluruhan maupun bagi instansi di lingkungannya.

Perusahaan YCAB Foundation merupakan yayasan besar di Indonesia, salah satu organisasi non-profit dengan fokus dibidang pembangunan anak muda Perhitungan yang terkait dengan barang dibutuhkan cukup banyak waktu, ketelitian, dan tenaga karena perhitungan dilakukan secara per barang. Proses perhitungan barang secara manual dapat mengakibatkan kesalahan dan ketidak akuratan dalam perhitungan karena kelelahannya pegawai dalam proses perhitungannya. Dengan metode FIFO (*Frist In Frist Out*) sistem periodik dilakukan dengan pencocokan data transaksi yang dicatat dengan menggunakan manual (tulis tangan, excel, tulis kode *inventory*) sehingga prosesnya kurang efektif dibandingkan dengan pencocokan data transaksi yang tersimpan dalam database, maka dibutuhkan sistem *inventory* berbasis *Mobile* yang dapat melakukan perhitungan secara cepat, akurat dan memudahkan karyawan dalam proses perhitungan dengan hanya memasukan data dan tersimpan dalam database.

Pengembangan sistem *inventory* yang akan dibuat berbasis *Mobile*. Dengan adanya sistem informasi yang baik, sistem komputerisasi akan dapat lebih efektif dan efisien dalam mengelolah perusahaannya. Tidak hanya dalam pengelolaan data saja, namun dalam proses memonitoring data *inventory* YCAB Foundation untuk melihat laporan *inventory* barang secara langsung.

Berdasarkan uraian diatas, maka dilakukan penelitian tugas akhir dengan judul **“PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS MOBILE PADA YAYASAN CINTA ANAK BANGSA (YCAB) FOUNDATION”**.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang permasalahan diatas, maka dapat menghasilkan identifikasi masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara membangun sistem *inventory* berbasis *Mobile* ?
2. Bagaimana cara mengetahui bahwa sistem *inventory* diperlukan di perusahaan YCAB Foundation ?
3. Bagaimana implementasi sistem *inventory* berbasis *Mobile* ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Batasan yang diperlukan untuk mengetahui ruang lingkup pembahasan suatu masalah, mengingat begitu luasnya permasalahan yang ada serta keterbatasan pengetahuan yang dimiliki. Ruang lingkup yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Metode FIFO (*First In First Out*) yang digunakan untuk *Inventory* barang tidak membahas proses pembelian kepada vendor.
2. Teknologi pemrograman yang digunakan untuk membuat membangun sistem *inventory* adalah *Mobile Studio*.

3. Pendekatan analisis perangkat lunak ini menggunakan analisis berorientasi objek dengan metode PIECES.
4. Perangkat lunak ini terintegrasi dengan *barcode scanner* yang dapat informasi secara langsung.
5. Sistem *inventory* ini tidak melakukan proses transaksi jual beli.
6. Kategori barang berupa :  
Elektronik seperti : CPU, Laptop, Printer, Monitor, Router, CCTV, NVR, dan UPS.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah membangun aplikasi untuk mengembangkan sistem *inventory* pada perusahaan YCAB Foundation.

Adapun tujuan dari penelitian ini antara lain :

1. Menghasilkan suatu aplikasi mobile sistem *inventory* berbasis *Mobile* yang dapat digunakan pada *smartphone*.
2. Menghasilkan suatu sistem untuk memudahkan karyawan dalam mengelola data *inventory* dan dapat dilakukan secara *online*.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Sesuai dengan permasalahan dan tujuan penelitian ini dan sudah disebutkan diatas, maka manfaat penulisan penelitian dapat dirumuskan sebagai berikut :

1. Dengan sistem yang dijalankan diharapkan akan memperkecil masalah kekurangan telitian dalam *inventory*
2. Mempermudah perusahaan untuk memanfaatkan sistem informasi *inventory* yang sudah berkembang secara *online*.

## 1.6 Metode Penulisan

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah

### 1.6.1 Survey

Pada metode ini dilakukan kegiatan survey langsung pada YCAB Foundation, penelitian ini dilakukan untuk mendapatkan data yang relevan sesuai kebutuhan dan mengetahui proses bisnis yang sedang berjalan pada saat ini. Adapun metode survey yang dilakukan adalah :

#### 1.6.1.1 Metode Observasi

Observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara pengamatan atau peninjauan langsung terhadap obyek penelitian, yaitu melakukan pengamatan terhadap proses tugas, pada YCAB Foundation.

#### 1.6.1.2 Metode Wawancara

Merupakan proses tanya jawab secara langsung dengan dua orang atau lebih. Pengumpulan data dan informasi dengan cara melakukan wawancara ini dilakukan dengan pihak instansi sekolah. Dalam hal ini

dilakukan wawancara dengan Staff IT YCAB Foundation.

## 1.6.2 Studi Pustaka

Pengumpulan data yang tersumber dari berbagai sumber seperti kumpulan buku-buku atau referensi dan pencarian melalui internet untuk memperoleh data tambahan dalam rangka melengkapi penulisan penelitian ini.

## 1.6.3 Jadwal Perencanaan

Jadwal atau susunan waktu perencanaan dalam pembuatan Sistem Informasi Nilai Akademik yang akan dibuat, adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Jadwal Perencanaan

No	Nama Kegiatan	Bulan Dan Tahun 2018									
		11	12	1	2	3	4	5	6	7	8
1	Penyusunan Proposal Tugas Akhir	■	■	■							
2	Observasi, Pengumpulan Data Dan Studi Pustaka		■	■	■						
3	Perencanaan				■	■					
4	Desain					■	■				
5	Coding						■	■	■	■	
6	Testing Aplikasi									■	
7	Implementasi Dan Dokumentasi Aplikasi				■	■	■	■	■	■	■

#### **1.6.4 Sistematika Penulisan**

Penulisan proposal terdiri dari 5 (lima) bab yang disusun sedemikian rupa dari materi pembahasan yang saling berhubungan dengan sistematika sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi tentang latar belakang, identifikasi dan perumusan masalah, batasan/ruang lingkup masalah, maksud dan tujuan, metode penulisan dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisi teori-teori pendukung penganalisaan dan pengembangan sistem, yang meliputi: pengembangan sistem, perancangan sistem, konsep dasar sistem, , konsep dasar sistem informasi, pengertian UML, serta teori-teori lainnya yang digunakan untuk mendukung penganalisaan dan pengembangan sistem baru yang diusulkan

#### **BAB III ANALISIS DAN PROSES BISNIS**

Pada bab ini diterangkan tentang metode pelaksanaan, gambaran umum, proses bisnis yang berjalan, analisis masalah, dan rencana solusi pemecahan masalah.

#### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini dijelaskan mengenai hasil rancangan ulang pengembangan aplikasi yang akan dibangun dengan menggunakan metode *Extreme Programming*), dengan beberapa tahapan, antara lain :perencanaan, desain, *coding*, pengujian (*testing*).

#### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

# Esa Unggul

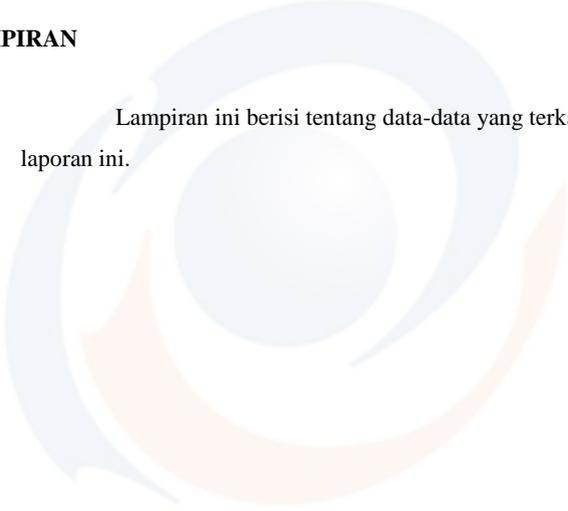
Pada bab ini dijelaskan kesimpulan dan saran-saran yang berhubungan dengan masalah-masalah yang dibahas dalam Tugas Akhir ini.

## **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka ini berisi tentang judul-judul buku, artikel-artikel yang terkait dalam laporan ini.

## **LAMPIRAN**

Lampiran ini berisi tentang data-data yang terkait dalam laporan ini.



Universitas  
**Esa Unggul**